

Université Mohammed V
Ecole Nationale Supérieure de l'Informatique et de l'Analyse des Systèmes
Département Génie Logiciel

Correction du TP2 – Programmation en langage C

Travaux pratiques

Langage C (M1.1.2)
Semestre 1 – 2026–2027
Correction

2

Correction du TP2

Tableaux, chaînes et algorithmes de base

Pr. Youness BOUTYOUR

youness.boutyour@um5.ac.ma

Table des matières

Méthode de correction	2
Exercice 1 – Statistiques, occurrences, inversion et tri	2
Exercice 2 – Tableau trié et tableau premier	2
Exercice 3 – Couples de nombres amicaux	3
Exercice 4 – Chaînes de caractères	4
Exercice 5 – Suppression d'occurrences	4
Exercice 6 – Fusion de tableaux triés	5
Exercice 7 – Valeurs distinctes	5

Méthode de correction

Les solutions séparent les parcours, les transformations et les tests de propriétés. Les indices commencent à zéro dans le code ; les doublons sont conservés lorsque l'énoncé demande une fusion et supprimés uniquement dans l'exercice 7. Compiler avec `gcc -std=c11 -Wall -Wextra -Wpedantic fichier.c`.



Exercice 1 – Statistiques, occurrences, inversion et tri

Un seul tableau est parcouru pour les statistiques ; les occurrences sont comptées pour chaque valeur distincte, puis le tableau est inversé et trié par sélection.



Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2
3  static void afficher(int *t, int n) { for (int i = 0; i < n; ++i) printf("%d
    ", t[i]); putchar('\n'); }
4  static void trier(int *t, int n) {
5      for (int i = 0; i < n - 1; ++i) for (int j = i + 1; j < n; ++j)
6          if (t[j] < t[i]) { int v = t[i]; t[i] = t[j]; t[j] = v; }
7  }
8
9  int main(void) {
10     int t[100], n, somme = 0;
11     if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 1 || n > 100) return 1;
12     for (int i = 0; i < n; ++i) { if (scanf("%d", &t[i]) != 1) return 1;
        somme += t[i]; }
13     int min = t[0], max = t[0];
14     for (int i = 1; i < n; ++i) { if (t[i] < min) min = t[i]; if (t[i] > max
        ) max = t[i]; }
15     printf("min=%d max=%d moyenne=%.2f\n", min, max, (double) somme / n);
16     for (int i = 0; i < n; ++i) { int deja = 0; for (int j = 0; j < i; ++j)
        if (t[j] == t[i]) deja = 1; if (!deja) { int c = 0; for (int j = 0;
        j < n; ++j) if (t[j] == t[i]) ++c; printf("%d:%d ", t[i], c); } }
17     puts("\ninverse:"); for (int i = n - 1; i >= 0; --i) printf("%d ", t[i])
        ;
18     puts("\ntrie:"); trier(t, n); afficher(t, n);
19     return 0;
20 }
    
```



Exercice 2 – Tableau trié et tableau premier

Le caractère trié est vérifié localement par comparaison de voisins ; la primalité de chaque élément est testée jusqu'à sa racine carrée.



Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2
3  static int premier(int n) { if (n < 2) return 0; for (int d = 2; d <= n / d;
    ++d) if (n % d == 0) return 0; return 1; }
4  int main(void) {
5      int t[100], n, trie = 1, tous_premiers = 1;
6      if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 1 || n > 100) return 1;
7      for (int i = 0; i < n; ++i) { if (scanf("%d", &t[i]) != 1) return 1; if
        (i && t[i] < t[i - 1]) trie = 0; if (!premier(t[i])) tous_premiers =
        0; }
8      printf("trie=%s, tableau premier=%s\n", trie ? "oui" : "non",
        tous_premiers ? "oui" : "non");
9      return 0;
10 }
    
```



Exercice 3 – Couples de nombres amicaux

Chaque paire d'indices distincts est examinée une seule fois et les sommes de diviseurs propres sont calculées par une fonction partagée.



Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2
3  static int somme_diviseurs(int n) { int s = n > 1 ? 1 : 0; for (int d = 2; d
    <= n / d; ++d) if (n % d == 0) { s += d; if (d != n / d) s += n / d; }
    return s; }
4  int main(void) {
5      int t[100], n;
6      if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 1 || n > 100) return 1;
7      for (int i = 0; i < n; ++i) if (scanf("%d", &t[i]) != 1 || t[i] <= 0)
        return 1;
8      for (int i = 0; i < n; ++i) for (int j = i + 1; j < n; ++j)
9          if (t[i] != t[j] && somme_diviseurs(t[i]) == t[j] && somme_diviseurs
            (t[j]) == t[i]) printf("(%d,%d) ", t[i], t[j]);
10     putchar('\n');
    
```

```

11     return 0;
12 }
    
```

Exercice 4 – Chaînes de caractères

La comparaison, la recherche de sous-chaîne, la copie et la concaténation sont réalisées avec les fonctions standard et des tailles de destinations explicites.

Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  int main(void) {
5      char s1[256], s2[256], s3[256], concat[512];
6      if (!fgets(s1, sizeof s1, stdin) || !fgets(s2, sizeof s2, stdin)) return
          1;
7      s1[strcspn(s1, "\n")] = '\0'; s2[strcspn(s2, "\n")] = '\0';
8      printf("comparaison = %d\n", strcmp(s1, s2));
9      printf("sous-chaîne = %s\n", strstr(s1, s2) ? "oui" : "non");
10     strcpy(s3, s1); strcpy(concat, s1); strncat(concat, s2, sizeof concat -
        strlen(concat) - 1);
11     printf("copie = %s\nconcat = %s\n", s3, concat);
12     return 0;
13 }
    
```

Exercice 5 – Suppression d'occurrences

Les positions sont affichées avant la suppression ; la reconstruction compacte le tableau sans laisser de trou. Pour un tableau déjà trié, seule la zone égale à x doit être retirée.

Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2
3  static void afficher(int *t, int n) { for (int i = 0; i < n; ++i) printf("%d
        ", t[i]); putchar('\n'); }
4  static int supprimer(int *t, int n, int x) { int e = 0; for (int i = 0; i <
        n; ++i) if (t[i] != x) t[e++] = t[i]; return e; }
    
```

```

5  static int supprimer_trie(int *t, int n, int x) { int debut = 0; while (
    debut < n && t[debut] < x) ++debut; int fin = debut; while (fin < n && t
    [fin] == x) ++fin; for (int i = fin; i < n; ++i) t[debut++] = t[i];
    return debut; }
6  int main(void) {
7      int t[100], n, x, tableau_trie;
8      if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 1 || n > 100) return 1;
9      for (int i = 0; i < n; ++i) if (scanf("%d", &t[i]) != 1) return 1;
10     if (scanf("%d", &x) != 1) return 1;
11     if (scanf("%d", &tableau_trie) != 1) tableau_trie = 0;
12     printf("positions : "); for (int i = 0; i < n; ++i) if (t[i] == x)
        printf("%d ", i); putchar('\n');
13     n = tableau_trie ? supprimer_trie(t, n, x) : supprimer(t, n, x);
        afficher(t, n);
14     return 0;
15     /* Pour un tableau deja trie, remplacer l'appel par : n = supprimer_trie
        (t,n,x); */
16 }
    
```



Exercice 6 – Fusion de tableaux triés

Deux indices avancent dans les tableaux d'entrée ; le plus petit élément disponible est recopié dans le tableau résultat, sans retri global.



Correction complète

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void) {
4      int a[100], b[100], c[200], n, m, i = 0, j = 0, k = 0;
5      if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 0 || n > 100) return 1;
6      for (i = 0; i < n; ++i) if (scanf("%d", &a[i]) != 1) return 1;
7      if (scanf("%d", &m) != 1 || m < 0 || m > 100) return 1;
8      for (j = 0; j < m; ++j) if (scanf("%d", &b[j]) != 1) return 1;
9      i = j = 0;
10     while (i < n && j < m) c[k++] = a[i] <= b[j] ? a[i++] : b[j++];
11     while (i < n) c[k++] = a[i++];
12     while (j < m) c[k++] = b[j++];
13     for (i = 0; i < k; ++i) printf("%d ", c[i]);
14     putchar('\n');
15     return 0;
16 }
    
```



Exercice 7 – Valeurs distinctes

Le tableau est compacté en conservant la première occurrence de chaque valeur et son ordre d'apparition.



Correction complète

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4     int t[100], n, taille = 0;
5     if (scanf("%d", &n) != 1 || n < 0 || n > 100) return 1;
6     for (int i = 0; i < n; ++i) {
7         int deja = 0;
8         if (scanf("%d", &t[i]) != 1) return 1;
9         for (int j = 0; j < taille; ++j) if (t[j] == t[i]) deja = 1;
10        if (!deja) t[taille++] = t[i];
11    }
12    for (int i = 0; i < taille; ++i) printf("%d ", t[i]);
13    putchar('\n');
14    return 0;
15 }
```